

Name Player Campaign
 Class Race Deity Alignment
 Experience Next Level Xp Speed Xp Change Caster

| Ability | Score | Mod | Tmp Score | Tmp Mod | HP | MAX HP | AC | Armor | Dex | Dodge | Size | Natural | Deflect | Misc |
|---------|-------|-----|-----------|---------|-----|--------|----|--------|-----|-------|------|---------|---------|------|
| STR | 19 | 4 | 21 | 5 | 113 | 113 | 19 | 10 + 5 | 2 | | 0 | 1 | 1 | |
| DEX | 14 | 2 | 14 | 2 | | | | | | | | | | |
| CON | 16 | 3 | 16 | 3 | | | | | | | | | | |
| INT | 10 | 0 | 10 | 0 | | | | | | | | | | |
| WIS | 12 | 1 | 14 | 2 | | | | | | | | | | |
| CHA | 7 | -2 | 7 | -2 | | | | | | | | | | |

nonlethal Touch 13 move 40 Hero Points
 HD FF 17 fly
 DR 1/- CMD 26 swim
 SR FCMD 24 burrow

| | Total Attack Bonus | Base Attack Bonus | Ability | Size | Misc | Temp | | Total | Base | Abil | Magic | Misc | Temp |
|-----|--------------------|-------------------|---------|------|------|------|------|-------|------|------|-------|------|------|
| MAB | +13 | +8 | 5 | 0 | | | FORT | 12 | 6 | 3 | 2 | 1 | |
| CMB | +13 | +8 | 5 | 0 | | | REF | 6 | 2 | 2 | 2 | | |
| RAB | +10 | +8 | 2 | 0 | | | WILL | 8 | 2 | 2 | 2 | 2 | |

Weapons

| | | |
|-------------------------------|--------|---------|
| Greataxe (+1 from ABP) | +14/+9 | 20/x3 |
| Adamantine | range | 1d12+8 |
| | | size€ S |
| Battleaxe | +13/+8 | 20/x3 |
| special | range | 1d8+7 |
| | | size€ S |
| Warhammer | +13/+8 | x3 |
| special | range | 1d8+7 |
| | | size€ B |

| | | |
|------------------------------|--------------------|-------------|
| Longbow (+1 from ABP) | +11/+6 | x3 |
| special | 100 | 1d8+1 |
| | | size€ P |
| Dagger | +13/+8 | 19/x2 |
| special | range | 1d4+4 |
| | | size€ type€ |
| weapon name | total attack bonus | crit |
| special | range | damage |
| | | size€ type€ |

Armor / Protective Items

| name | type | ac | chk pen | max dex | spell fail | speed |
|---------------------------------------------------------------|------|----|---------|---------|------------|-------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Chain Shirt (+1 from ABP) | | 5 | -1 | 4 | 25 | 20 |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |

| name | type | ac | chk pen | max dex | spell fail | speed |
|--------------------------|------|----|---------|---------|------------|-------|
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |
| <input type="checkbox"/> | | | | | | |

Feats / Class Features / Abilities

| |
|------------------------------------|
| - Class features - |
| -[Rage: 2+con+2/lvl = 21 rds/day]- |
| (+4 Con, Str, +2 Will, -2 AC) |
| -[Fast movement (+10ft)]- |
| -[Uncanny Dodge]- |
| (No Flat-Footed, No Losing DEX |
| Bonus When Attacker is Invisible) |
| - [Trap Sense +2] - |
| (+2 AC and Reflex Against Traps) |
| -[Improved Uncanny Dodge]- |
| No Flanking |
| - Damage Reduction 1/- |
| |
| |
| |
| |
| |

| |
|----------------------------------------|
| - Feats - |
| (H) Power attack |
| (-3 attack, +9 dmg 2-handed) |
| (L1) Cleave (2nd attack if hit, -2 AC) |
| (L3) Iron Will (+2 Will) |
| (L5) Combat Reflexes (+2 AoO) (De |
| (L7) Improved Iron Will (1/day, reroll |
| Will save) |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

| |
|-------------------------------------|
| - RAGE POWERS!!! - |
| (L2) Reckless Abandon |
| (During Rage, you can have -2 to |
| AC and gain +2 on attack rolls, |
| penalty increases by -1 and bonus |
| increases by +1 every 4 levels) |
| |
| (L4) Knockdown (1/rage,trip instead |
| of attack; no AoO; opponent prone |
| + Str bonus damage) |
| |
| (L6) Guarded life (During rage, |
| when below 0 HP, turn 1HP/lvl of |
| lethal dmg into non-lethal dmg) |
| |
| (L8) Unexpected Strike (1/rage, |
| AoO even if movement does not |
| trigger AoO) |

| |
|----------------------------------|
| - Automatic Bonus Progression - |
| Str +2, Wis +2, resistance+2 |
| armure +1/+1, arme +1/+1 |
| deflection + 1, natural armor +1 |
| |
| - Ability increases - |
| (L4+L8) Str +1+1 |
| |
| - Racial Abilities (Human) - |
| Skilled, +1 skill point / level |
| Bonus feat |
| |
| - Favored Class Bonus - |
| +1 HP/level |
| |
| - Trait - |
| Village defender: +1 Fort |



Langues

| | |
|--------|--|
| Commun | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Description

Menas est un gros barbare musclé grand et lourd. Il a une cicatrice sur sa joue droite depuis quand il avait 9 ans. Il peut s'enrager pour devenir super fort et tout massacrer. Quand il rage, il devient bizarrement un peu plus grand et plus gros et on dirait que son armure peut casser à n'importe quel moment. Il a les cheveux bruns clair et des yeux vert comme la forêt. Il a la peau beige et il a des cheveux dans tout les sens, mais assez court pour qu'ils ne bloquent pas sa vue.

Personnalité

Menas a toujours été courageux et il aime chasser avec son père. Depuis qu'il est mort, Menas a commencé à chasser seul et il est devenu plus indépendant. Il aime la nature et il ne peut pas rester tranquille sans rien faire. Menas n'est pas très sociable et il n'a aucun ami. Il préfère rester seul ou avec un compagnon pour toutes les tâches, surtout chasser. Il a toujours été seul à cause de sa force extraordinaire et sa cicatrice qui dégoutait tout le monde. Donc, il a eu un charisme très bas.

Traits de caractères

Défenseur du village: Lors d'une attaque de brigands il y a quelques mois, Menas et les autres gardes ont réussi à repousser l'attaque, mais un soldat a pénétré les défenses et il a tué son père. Menas a fait tout ce qu'il pouvait faire pour sauver son village. Il y a seulement son père qui est mort durant l'attaque. Menas est devenu populaire avec son courage qu'il a démontré durant l'attaque des brigands. Le compte des Seigneurs de L'Épée l'a embauché pour sa mission pour lutter contre le banditisme. Menas est sorti de son village et il se demande de quoi consiste la mission.

Character Flaws

Contacts et Amis

Menas n'a aucun ami, il n'a ni de frère ni de sœurs et il a une mère qui reste à la maison du village. Son père est mort lors d'une attaque de brigands. Il est souvent seul et il aime bien rester seul.

Enemis

Menas déteste les brigands depuis qu'un groupe de brigands a tué son père. Menas a toujours détesté d'être avec les habitants de son village

Statistics Block Generate Statblock

Other Notes

Menas est un barbare venant d'un petit village nommé Rostven. Tout était paisible au village et tout le monde était heureux. Mais un jour, Menas était fâché puisqu'il a eu une mauvaise note à l'école, il était tellement en colère qu'il a tout cassé enragé. C'était quand il a découvert qu'il avait des pouvoirs spéciaux pour s'enrager et devenir plus fort. Il a été expulsé de l'école (qui était la seule du village) pour toujours donc, il a eu une éducation limitée qui explique sa basse intelligence. À côté du village, il y a une forêt où Menas et son père aimait chasser. Il a trouvé un renard perdu et le père de Menas l'a entraîné pour faire de la chasse. Un jour en revenant de la chasse, Menas s'est fait griffer par un animal et il a eu une cicatrice sur sa joue droite. Le village est dégouté et puisque en plus, il cassait tout, personne ne voulait rester avec lui sauf sa famille. Menas n'a eu aucun ami et tout les habitants du village l'évitait. Il ne pouvait pas socialiser avec le village et donc, le charisme a toujours été son point faible. L'enfance de Menas était difficile et le début de l'adolescence s'est mieux passée mais beaucoup de brigands étaient venus dans la région et certains attaquaient le village. Jusqu'au point où Menas a décidé de devenir un garde du village à l'âge de 16 ans. Lors d'une attaque des brigands une année plus tard, avec l'aide de Menas, les gardes ont repoussé l'attaque mais son père est mort durant l'attaque. Menas est devenu populaire pour son courage lors de l'attaque des brigands. Il est sorti du village pour continuer la lutte contre le banditisme au travers d'une mission pour le compte des Seigneurs de L'Épée.

Private Notes

