

Name Player Campaign
 Class Ancestry Background
 Level Experience Size Deity Alignment Show Caster Page?

Abilities

Roll

Ability	Score	Mod	Ability	Score	Mod
STR	6	-2	DEX	18	+4
CON	10	+0	INT	14	+2
WIS	10	+0	CHA	14	+2

Saves

	Total	Abil	Proficiency	Item
FOR	5	+0	+5	Traine
REF	11	+4	+7	Exper
WIL	7	+0	+7	Exper
PER	5	+0	+5	Traine

Hit Points

Current Max Temp Dying Wounded

Armor Class

Ac = 10 + or + Traine + +

Class DC

= 10 + Proficiency + Ability

Speed

Hero Points

Proficiencies

Name	Proficien
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Strikes

Strike	Total	Ability	Proficiency	Item	Damage	Ability	Type	Notes	Traits
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Skills

Fill

Clear

Skill	Total	Ability	Proficiency	Item	Armor
Acrobatics	+9	+4	DEX	+5	Traine
Arcana	+2	+2	INT		
Athletics	-2	-2	STR		
Crafting	+2	+2	INT		
Deception	+7	+2	CHA	+5	Traine
Diplomacy	+7	+2	CHA	+5	Traine
Intimidation	+2	+2	CHA		
Lore ()	+2	+2	INT		
Lore ()	+2	+2	INT		
Medicine	+0	+0	WIS		
Nature	+5	+0	WIS	+5	Traine
Occultism	+2	+2	INT		

Skill	Total	Ability	Proficiency	Item	Armor
Performance	+2	+2	CHA		
Religion	+0	+0	WIS		
Society	+2	+2	INT		
Stealth	+9	+4	DEX	+5	Traine
Survival	+0	+0	WIS		
Thievery	+4	+4	DEX		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Actions, Activities, Reactions, and Free Actions

Name	Act	Type	Traits	Trigger
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Name	Act	Type	Traits	Trigger
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	Free React	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Spell Attack Roll & DC

	Proficiency		Ability	
<input type="text"/>	= 0 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>

Magic traditions

Arcane Occult Divine Primal

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Prepared	Spontaneous		

Cantrips

Prep	Name	Act	M	S	V
<input type="text"/>	Know North	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Tanglefoot	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Prestigation	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Dancing Light	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Guidance	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Innate Spells

Freq	Name	Act	M	S	V
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Focus Spells

Focus	Max	Name	Act	M	S	V
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Spell Slots Per Day

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Spells

Prep	Name	Act	M	S	V
<input type="text"/>	Charm	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Grease	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Summon Fey	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Tether	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Fairie Fire	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Speak with animals	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Web	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Mad Monkeys	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Slow	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Haste	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Dinosar form	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Gaseous form	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



Height Weight

Age Gender

Hair

Eyes

Skin

Languages

Common,

Draconic,

Telepathy 100 Feet

Sylvan;

Description

Personality

Character Traits

Character Flaws

Contacts / Friends

Enemies

Statistics Block Generate Statblock

Other Notes

Private Notes

dragon d12 immune paralyze sleep